**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной военно-спортивной игры «Зарница»,**

**посвященной 80 - летию Уральского добровольческого танкового корпуса**

1.Общие положения

Цели:совершенствование системы патриотического воспитания в Таборинском муниципальном районе, обеспечивающей формирование у подростков прочных основ патриотического сознания.

Задачи:

формирование практических навыков и умений правильно вести себя в экстремальных условиях;

воспитание чувства патриотизма и гражданской ответственности у подрастающего поколения;

формирование у обучающихся гражданской позиции и готовности к защите интересов Отечества;

пропаганда здорового образа жизни;

проверка уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке).

2.Организаторы игры

Общее руководство организацией Игры осуществляют Управление образованием администрации Таборинского муниципального района, Муниципальное казенное учреждение «Информационно - методический центр Управления образованием администрации Таборинского муниципального района», Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования детей Центр детского творчества «Радуга».

Непосредственное проведение Игры возлагается на оргкомитет и МАУ ТЦДО «Радуга».

**3.Место и сроки проведения**

Игра проводится **19 мая 2023 года в 14:00** на территории МАУ ТЦДО «Радуга» (с. Таборы, ул. Советская, 2).

Доставка участников до места проведения Игры осуществляется транспортом направляющей стороны.

4.Участники

В Игре принимают участие команды 5- 9 классов общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования в количестве 8 человек.

Для участия в Игре допускаются юноши и девушки, имеющие медицинский допуск для участия в соревнованиях.

Команду сопровождает 1 руководитель команды.

Обязательное условие: каждый отряд имеет свою эмблему на шевронах, которые прикреплены к верхней одежде; форма одежды соответствует погодным условиям.

5.Подведение итогов и награждение

Подведение итогов Игры осуществляется соответствующими оргкомитетами по представлению судейских коллегий.

Команды-победители Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных дисциплинах, входящих Игру.

При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве - вторых и т.д.

Команды занявшие I, II, III места в общем зачете по этапу Игры награждаются дипломами, переходящим кубком, медалями.

6.Финансирование

Расходы по направлению команд участников на этапы Игр (проезд к месту проведения и обратно), питание в пути, приобретение формы и атрибутики команд осуществляется за счет средств направляющей стороны.

ПРОГРАММА ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ

«ЗАРНИЦА»

|  |  |
| --- | --- |
| **12.45- 13.00** | **Прибытие, регистрация команд участников**  **Торжественное открытие Игры:**  - общее построение;  -знакомство с правилами Игры и судьями на этапах.  -приветствие главного судьи, гимн РФ, поднятие флага;  **Прохождение основных этапов Игры**  **1. «Красив в строю силен в бою»**  - *сдача рапортов (прилагается*);  **2. «Готов к труду и обороне»**  **-** *соревнования по прикладной физической подготовке* 3.«Страницы истории отечества» - *тест*  **4. «Огневой рубеж»**  - *соревнования по разборке-сборке автомата Калашникова*  - *соревнования по снаряжению магазина к АК*  **5. Военно - спортивная эстафета «Туристская полоса!»:**  *Рубеж «Полоса препятствий»;*  *Рубеж «Стрелковая дуэль»;*  *Рубеж «Поиск и оказание помощи пострадавшему»;*  *Рубеж «Метание гранаты в цель».*  **Обед (полевая каша)**  **Подведение итогов. Награждение. Закрытие Игры. Отъезд команд.** |
| **13.00-13.30** |
|  |
|  |
| **13.30-14.10** |
|  |
|  |
|  |
| **14.10-14.30**  **14.30-15.00** |
|  |
|  | |

**1. Конкурс «Красив встрою, силен в бою»**

В строевом смотре участвует команда в составе 8 чел. Форма одежды парадная с головными уборами.

Проводится по программе уроков физической культуры и ОБЖ в соответствии со строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации.

Проводится на одном рабочем месте. Работу команды оценивает 3 судей.

Одиночные строевые приемы на месте и в движении, один участник от команды. Подает команды командир отделения.

По окончанию доклада капитана о готовности отделения к проведению смотра, производится жеребьевка для определения участника одиночной строевой.

**Строевые приемы в составе отделения на месте:**

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Равняйсь», «Смирно»;

2. Сдача рапорта о начале выступления;

3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;

4. Выполнение команд «Отделение ко мне», «В одну шеренгу становись»;

5. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;

6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);

7. Расчет на первый, второй;

8. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;

9.Размыкание и смыкание в двухшереножный строю.

**Одиночные строевые приемы:**

Выход участника из шеренги (произвольно выбирает 1 участника).

1. Выполнение поворотов на месте.

2. В движении (по 1- 2 раза).

3. Возвращение в строй.

**В строевом смотре команда исполняет песню на военную тематику (куплет, припев)**

# 2. Конкурс «Страницы истории Отечества*»*

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

В ходе тестирования проверяются знания участниками команды:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2023 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2023 год);

истории Уральского Добровольческого танкового корпуса.

Проверка выполнения задания проводится с подсчетом количества правильных ответов. Контрольное время – 15 мин. Результат команды определяется по количеству правильных ответов. При равенстве набранных баллов, предпочтение отдается команде, затратившей наименьшее время.

**3. «Готов к труду и обороне»**

**Соревнования по прикладной физической подготовке**

Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание).

Соревнования командные. Состав команды 8 человек. Время выполнения упражнения – 30 сек.

Отжимания выполняются из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола (или платформы высотой 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение упражнения.

Ошибки:

1) касание пола коленями, бедрами, тазом;

2) нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;

3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. ИП;

4) разновременное разгибание рук.

Результаты фиксируется в количестве правильных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется путем сложения двух лучших результатов в личном зачете.

**Каждая школа привозит свой станок для отжимания.**

Поднимание туловища из положения лежа на спине.

Соревнования командные. Состав команды 8 человек. Время выполнения упражнения –30сек.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество пониманий (за 30 сек.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируется в количестве правильно выполненных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется путем сложения одного лучшего результата юноши и одного лучшего результата девушки в личном зачете.

**4. «Огневой рубеж»**

**4.1.Соревнования по разборке-сборке автомата Калашникова.**

Соревнования командные, проводятся в виде эстафеты.

Участвует вся команда. Один разбирает другой собирает.

Форма одежды – полевая (спортивная) с длинным рукавом.

Исходное положение 10 метров от стола с автоматом.

Макет автомата АК-74 расположен на столе стволом влево (со стороны участника).

По команде судьи «К разборке – сборке автомата ПРИСТУПИТЬ!», происходит фиксация времени старта выполнения командного норматива, и участник приступает к выполнению упражнения. После выполнения разборки-сборки автомата участник оставляет макет в исходном положении и в темпе возвращается в конец строя. При пересечении им линии старта, к выполнению упражнения приступает следующий участник команды.

ПОРЯДОК РАЗБОРКИ:

отомкнуть «магазин»;

опустить переводчик режима ведения огня вниз;

отвести рукоятку затворной рамы назад;

отпустить рукоятку;

нажать спусковой крючок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

вынуть пенал с принадлежностью;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

отделить пружину возвратного механизма;

отделить затворную раму с затвором;

отделить затвор от затворной рамы;

отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой.

ПОРЯДОК СБОРКИ:

присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;

присоединить затвор к затворной раме;

установить затворную раму с затвором;

установить пружину возвратного механизма;

присоединить крышку ствольной коробки;

нажать спусковой крючок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

поставить автомат на предохранитель, подняв переводчик режима огня в верхнее положение;

примкнуть шомпол;

вложить пенал в гнездо приклада;

примкнуть «магазин».

По окончанию сборки автомата, крайнему участнику команды, необходимо расположить его в исходном положении и вернуться в конец строя. Общекомандное время фиксируется после того, как финиширующий участник пересек линию старта при возвращении в строй.

УКЛАДКА ДЕТАЛЕЙ НА СТОЛЕ В ПОРЯДКЕ РАЗБОРКИ! НАПРАВЛЕНИЕ УКЛАДКИ СВОБОДНОЕ.

ВНИМАНИЕ! Извлечение шомпола допускается любым ТРАВМОБЕЗОПАСНЫМ способом!

СИСТЕМА ШТРАФНЫХ БАЛЛОВ

За нарушения участнику присваивается штрафной балл. Штрафной бал эквивалентен штрафному времени – 5 секунд. Штрафной бал присваивается участнику за следующие ошибки и нарушения:

нарушена последовательность разборки-сборки;

контрольный спуск спускового крючка произведен не под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

детали автомата разбросаны не в порядке разборки;

детали автомата наложены одна на другую;

не выполнена какая-либо операция: не отделен шомпол, не вынут пенал, не отделен затвор от затворной рамы;

не спущен флажок фиксации газовой трубки вследствие неправильного присоединения;

макет автомата после выполнения упражнения расположен не в исходном положении.

ГРУБЫЕ НАРУШЕНИЯ

При совершении грубых ошибок, участник получает штрафное время - 30 сек.

К грубым ошибкам относятся:

не отомкнут магазин перед проверкой наличия патрона в патроннике - отведение рукоятки затворной рамы;

примыкание магазина к автомату до произведения контрольного спуска;

присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;

наличие после сборки лишних деталей;

травма участника.

Победителем считается команда, набравшая наименьшую сумму времени сборки и разборки автомата команды.

**4.2.Соревнования по снаряжению магазина к АК.**

Соревнования лично-командные. Участвует - 2 человека (девочка и мальчик)

Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты.

Фиксируется время снаряжения магазина 30 патронами. Форма одежды – спортивная (полевая) с длинным рукавом. Победителем считается команда, набравшая наименьшую сумму времени всех участников команды.

**5. Военно - спортивная эстафета «Туристская полоса!»:**

В эстафете принимает участие вся команда (отделение) - 8 человек. Форма одежды полевая с длинным рукавом, в головных уборах, обувь спортивная.

**Рубеж «Полоса препятствий»**

Все участники преодолевают препятствия друг за другом. Состав и порядок прохождения препятствий определяет главный судья соревнований ВСИ. Разрешается оказывать командную взаимопомощь без передачи снаряжения.

Участвует вся команда. Зачет (остановка секундомера) по последнему участнику.

Перечень препятствий:

* лабиринт
* стенка
* гладкий бег
* разрушенная лестница
* стенка с двумя проломами

**Рубеж «Поиск и оказание помощи пострадавшему»**

Принимает участие вся команда.

Все участники (8 человек) преодолевают препятствия на зараженной местности в противогазе. По команде «Газы» участники надевают средства защиты (противогаз), находят и выносят пострадавшего из зараженного помещения для оказания первой медицинской помощи в соответствии с выбранным заданием.

- оказание первой помощи при кровотечениях различного типа;

- оказание первой помощи при переломах и ушибах конечностей;

- оказание первой помощи при травме головы;

- оказание первой помощи при термических ожогах;

- оказание первой помощи при отравлении угарным газом.

**Рубеж «Метание гранаты в цель»**

Этап проходит на участке хоккейного корта. Участники стартуют по очереди, преодолевают расстояние 10 м. по - пластунски, затем метают гранату в цель. Цель – окоп 10м х 1 м, расстояние до цели 10 метров.Участвует вся команда. Для метания используется снаряд весом не более 500 гр.

Победителем в эстафете считается команда, сделавшая большее количество попаданий в цель.

**6. Стрелковая дуэль**

Участвует по одному человеку от команды.

1. Пробегают дистанцию во круг здания МАУ ТЦДО «Радуга».

2. Выполняют неполную разборку - сборку автоматаКалашникова.

3. Подходят к рубежу для стрельбы( напротив каждого участника стоит два кубика, так называемые жизни противника, после поражения одного- противник ранен, после поражения и второго кубика - убит) побеждает команда, участник которой ни разу не был убит. Играем на вылет по жеребьёвке. Стрельба производится из пневматической винтовки по мишени на расстоянии 10 м.

Если отстреляли оба участника и не «убили», то бегут ещё раз дистанцию и получают полный боекомплект из 5 пулек.

**Каждое образовательное учреждение может использовать свою пневматическую винтовку.**

Текст сдачи рапортов.

Командир делает шаг вперед с левой ноги, поворачивается к строю и подает команду: «Отделение, равняйсь, смирно! Равнение на середину!», подходит к главному судье на расстоянии 2-х шагов и докладывает: «Товарищ главный судья! Отделение (название отделения произносит вся команда хором), для участия в районной военно-спортивной игре «Зарница» построен! Наш девиз (отделение хором). Командир отделения (называет фамилию, имя)» Делает шаг правой ногой в сторону, выполняет разворот на 180 градусов, становится рядом с главным судьей. Судья командует: «Вольно!», командир повторяет команду отряду: «Вольно!», после чего возвращается в строй

**Заявка**

**на участие в районной военно-спортивной игре**

**«Зарница»**

ОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Капитан команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Сопровождающий \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Ф.И. участника | Возраст (полных лет на дату проведения) | Допуск врача |
|  |  |  |  |