Приложение 1

к приказу Управления образованием

Администрации Таборинского

муниципального района «О проведении районной

военно-спортивной игры «Зарничка»

от 13 мая 2024 года № 90-од

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной военно-спортивной игры «Зарничка»**

**1. Цель:**

- ознакомление детей с военно-спортивной игрой «Зарничка»;

- развитие нравственных качеств (самостоятельность, дисциплина, взаимопомощь, дружба);

- развитие физических качеств (выносливость, меткость, скорость, ловкость

координация движений);

- воспитание у дошкольников чувства патриотизма, формирование знаний о военных, о защитниках Родины;

- создание условий для положительного эмоционального подъема у детей во время проведения военно-спортивной игры на открытом воздухе;  
- повышение двигательной активности и расширение кругозора детей;

- укрепление здоровья детей, формирование здорового образа жизни.

**Основными задачами Игры являются:**

- формирование системы специальных знаний, умений и навыков, в области физической культуры и спорта, гигиены, медицины, культуры и права, направленных на получение опыта эффективного взаимодействия с окружающим миром;

- развитие интереса к гражданским и воинским специальностям и формирование желания получить соответствующую подготовку;

- формирование культуры здорового и безопасного образа жизни, потребности в физическом самосовершенствовании, занятиях спортивно-оздоровительной деятельностью, неприятие вредных привычек: курения, употребления алкоголя;

- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;

- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления.

1. **Участники игры и требования к ним**

В игре принимают участие воспитанники дошкольных образовательных учреждений: МКДОУ Таборинский детский сад, МКДОУ «Кузнецовский детский сад», МКДОУ «Пальминский детский сад».

Возрастная группа – 5-7 лет.

Состав команды – 4 воспитанника.

Каждую команду сопровождает воспитатель, на которого возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды на период проведения игры.

У команды должен быть капитан. Каждая команда должна иметь название, девиз. Приветствуется наличие единых атрибутов одежды (повязки, эмблемы).

1. **Обеспечение безопасности игры**

Медицинское сопровождение игры осуществляет МКДОУ Таборинский детский сад, т.е. организация, на базе которой проводится мероприятие.

Ответственный за организацию безопасности участников игры, назначенный приказом руководителя образовательной организации, на территории которой проходит игра, несет ответственность за подготовку площадок для игры и соблюдения мер безопасности при его проведении.

Непосредственно ответственность за жизнь и здоровье участников игры несут руководители команды, в соответствии с приказом руководителя образовательной организации, направляющей команду.

1. **Программа игры**

Игра проводится в соответствии с настоящим Положением.

**Ход игры:**

- Общее построение команд.

- Получение маршрутного листа.

- Игра по станциям.

- Подведение итогов и награждение.

Программа игры включает в себя станции:

**Разминочный этап** – «Военная зарядка» (не оценивается).

**1 этап – *«Полоса препятствий»***

1) ходьба по кочкам;

2) прыжки на двух ногах с продвижением вперед (из обруча в обруч);

3) ходьба боком по канату;

4) бег змейкой между конусов.

Победителем становится команда, которая все препятствия прошла правильно. При равном количестве баллов более высокое место занимает команда, выполнившая задание за наименьшее время.

**2 этап *– «Меткий стрелок»***

Попасть шариком в коробку.

Участнику предоставляется право выполнить 3 попытки. Засчитывается количество попаданий в коробку.

Ошибки (попытка не засчитывается):

- заступ за линию метания.

Победителями являются команды, набравшие наибольшую сумму очков.

**3 этап – *«Спасательный»***

Из состава команды определяется «раненный» и медсестра. Двое из команды помогают дойти раненному до медсестры. Медсестра во время того, как к ней ведут «раненого», выбирает картинку с частями тела, которую необходимо забинтовать. Общее время 3 минуты.

Задача команды - оказать первую доврачебную помощь условному пострадавшему в соответствии с заданием.

**4 этап *–* «Строевая подготовка»**

Выполняются строевые команды: «Становись», «Равняйсь», «Смирно», «Направо», «Налево», «Кругом» и тд.

Этап оценивает ведущий игры (командир) по правильности выполнения строевых команд (3 балла – отлично, 2 балла – хорошо, 1 балл - плохо).

**5 этап** – **«Минное поле»**

**На участке находятся бутылки с закрученной крышкой, их необходимо раскрутить**

**чтобы обезвредить «мину». Подсчитывается время прохождения испытания.**

**6 этап – «Эрудит»**

Отгадывание загадок на военную тематику. Учитывается количество правильных отгадок. Победителем становится команда, выполнившая задание правильно и за наименьшее время.

**ПРИВАЛ.** Станция оборудована макетом костра. Каждая команда исполняет разученную песню «Катюша» без музыкального сопровождения.

Критерии по баллам:

«5» -отлично. Ставится за знание текста песни; точное исполнение; выразительное исполнение.

«4» - хорошо. Ставится за знание текста песни; в основном правильное интонирование, но недостаточно выразительно.

«3» - удовлетворительно. Ставится за неточности в исполнении текста песни; неуверенное и неточное исполнение.

«2» - плохо. Ставится за исполнение неуверенное и фальшивое.

1. **Подведение итогов районной военно-спортивной игры «Зарница»**

Результат прохождения определённого вида, конкурса и испытания игры командой определяется по баллам или по времени.

Победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов, занятых командами на всех Станциях. В итоге суммируются все баллы за все этапы. Места команд в командном зачете определяются суммой мест, набранных командой в каждом виде, конкурсе или испытании игры.1 место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Команды награждаются грамотами, сувенирной продукцией. Педагоги, подготовившие команды, получают благодарности.

**7. Рекомендации.**

1) Научить детей четко выполнять команды (налево, направо, кругом и тд.)

2) Песню исполнять без музыкального сопровождения.

3) Привлекать родителей для участия в военно-спортивной игр

Приложение

**Форма заявки**

о направлении команды для участия в районной военно-спортивной игре **«Зарничка»**среди воспитанников дошкольных образовательных учреждений Таборинского муниципального района

Название образовательной организации\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Воспитатель\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактный телефон \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название команды** | **ФИО участника** | **Полных лет** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |